Flappy Bird

Vẽ ống

1 khung giao diện

Các hình chữ nhật di chuyển từ phải sang trái

Các ống trên dưới chiều dài khác nhau

B1 Vẽ màu cho background, vẽ màu cho cột

B2 Vẽ 3 cột xuất phát tại các vị trí khác nhau

B3 random chiều cao và đặt cố định khoảng cách giữa 2 cột đối diện

Vẽ chim

Vẽ chim cố định xuất hiện tại 1 điểm

Dùng gravity để cho chim rơi xuống nhanh dần

Pausing = False

Khi nào cột chạm nhau thì pausing = True

Khi pausing bằng true và nhấn cách trống thì reset để chơi lại từ đầu

Delay from 10.05 to 10.40

**Mở tab mới: Ctrl + T**. **Chuyển sang Tab tiếp theo: Ctrl + Tab**. **Chuyển sang Tab trước: Ctrl + Shift + Tab**. **Đóng tab hiện tại: Ctrl + W**.

Xong

Delay 35p